



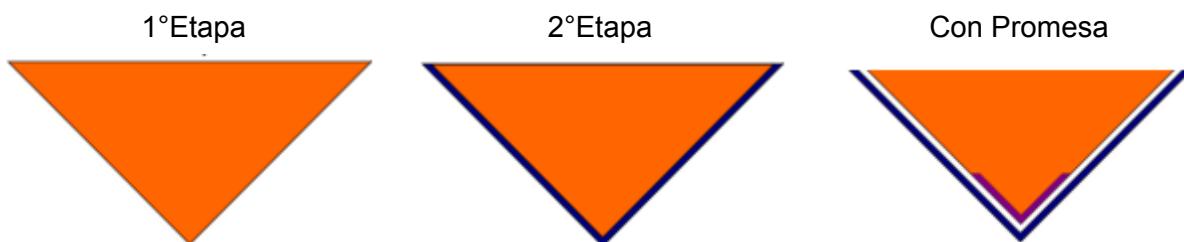
## -PAÑOLETAS

### -Castores:

La pañoleta de primera y segunda etapa es la misma, ya que la cinta azul solo está por una cara, por lo que al pasar de etapa solo se dará la vuelta a la pañoleta dejando ver la cinta.

Una vez se realice la promesa del castor se tendrán que coser la cinta blanca y la morada, esta última solo de 10cm a cada lado.

Los nuevos integrantes de la colonia recibirán sus pañoletas cuando hayan superado la etapa de integración.



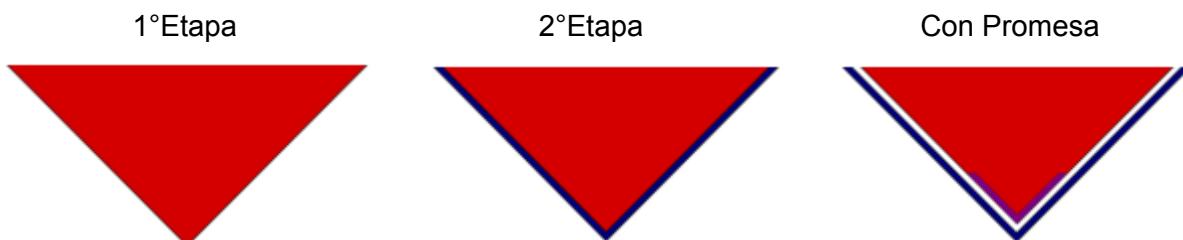
### -Lobatos:

Los lobatos de 1°Etapa no llevan pañoleta.

La pañoleta de segunda y tercera etapa es la misma, ya que la cinta azul solo está por una cara, por lo que al pasar de etapa solo se dará la vuelta a la pañoleta dejando ver la cinta.

Si un lobato de segunda etapa realiza la promesa del lobato, pasará a llevar la pañoleta con promesa, dándole la vuelta a la de segunda etapa y cosiendo el resto de cintas como viene especificado en el apartado de castores.

Los nuevos lobatos de la manada recibirán sus pañoletas en la acampada de ramas



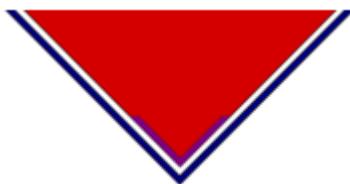


## -Rangers:

Los rangers llevan la pañoleta del grupo, la misma que la de lobato con promesa.

Si un ranger acabó su etapa como lobato con una sola cinta en la pañoleta, ya sea porque no hizo la promesa del lobato o la hizo en las ceremonias del campamento de verano y no ha cosido el resto de cintas, es el momento de coserlas.

Los nuevos rangers de la tropa recibirán su pañoleta en el campamento de navidad, tras firmar la carta de exploración.



## -Pioneros:

Los pioneros llevan las pañoletas del grupo.

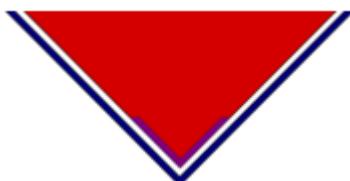
Los nuevos pioneros de la unidad recibirán su pañoleta cuando sus responsables lo vean conveniente.



## -Rutas:

Los rutas llevan la pañoleta del grupo.

Los nuevos rutas del Klan recibirán su pañoleta cuando sus responsables lo vean conveniente.



Para todos los tipos de pañoletas la primera para cada chaval es gratis, tanto la de castores como la de lobatos. En caso de que se haya perdido, comprar otra tendrá un precio de 8 €.



## -CAMISAS

La camisa representa la unidad de todos los scouts de manera distintiva, cada rama tiene su propio color: Castores-Naranja, Lobatos-Amarillo, Rangers-Azul cielo, Pioneros-Rojo y Rutas-Verde.

La camisa se usa para Campamentos, Actividades Asociativas (San Jorge, formaciones, ...), Misas y acampadas.

La camisa tiene insignias, algunas son comunes a todas las camisas (un parche de msc sobre el bolsillo alto izquierdo, que viene cosido a la camisa, un parche curvo de scout-msc, uno circular de la flor de lis y una con el nombre la rama correspondiente, estos 3 últimos en la manga derecha, entre codo y hombro).



En el brazo izquierdo van los parches propios de cada rama, que simbolizan el progreso personal del chaval en sus distintas etapas de su vida scout, estos parches son entregados por el Kraal de la rama cuando se empiece a trabajar el progreso personal.

### -Cómo Conseguir una Camisa

Las camisas se pueden comprar en la casa scout, en vinateros, por un precio de 21 €, si tenéis dudas de dónde van los parches también podéis preguntar allí.

<https://latiendascoutdemadrid.com/>

También existe la posibilidad de si cambias de rama dar tu camisa antigua por otra, utilizada también, de tu nueva rama.